

Prot. n. _____

Rep.n. _____

Tit. _____

Fasc. n. _____

Oggetto: Nomina e convocazione commissione di valutazione Bando Prot.108942 del 19/07/2017

IL DIRETTORE DEL DIPARTIMENTO

- VISTO lo Statuto di Ateneo, emanato con D.R. n. 171 del 24/02/2012;
- VISTO il Regolamento per l'Amministrazione, la Finanza, e la Contabilità della Seconda Università degli Studi di Napoli, emanato con D.R. 85 del 04/02/14 ed, in particolare, l'art. 92;
- VISTO Il Codice Etico della S.U.N., emanato con D.R. n. 1185 del 27/07/11 ed integrato con D.R. n. 992 del 22/10/2012;
- VISTO l'art. 7 e 6 bis, del D. Lgs. n. 165 del 30/03/2001 come modificato dall'art.32 del D.L. n.223 del 04/07/2006 convertito dalla legge n. 248 del 04/08/2006 in cui si prevede che "le amministrazioni pubbliche disciplinano e rendono pubbliche, secondo i propri ordinamenti, procedure comparative pubbliche per il conferimento degli incarichi di collaborazione;
- VISTA la Legge n.240/2010 in materia di organizzazione delle università, di personale accademico e reclutamento, nonché delega al Governo per incentivare la qualità e l'efficienza del sistema universitario;
- VISTO il vigente Regolamento per l'istituzione e il funzionamento dei Master Universitari emanato con D.R. n.617 del 04/06/2013;
- VISTO il D.R. n. 689 del 20/10/2016 con il quale è istituito per l'A.A. 2016/2017 il Master di I livello in "Applicazioni di Realtà Virtuale Immersiva - Corpo, mente e ambienti in simulazioni human-centered";
- PRESO ATTO che la copertura del costo derivante dall'attribuzione del contratto oggetto del presente avviso di selezione sarà garantito dalle entrate derivanti dal pagamento del contributo di iscrizione da parte dei candidati ammessi per l'A.A. 2016/2017;
- VISTO l'Avviso Pubblico Prot.108942 del 19/07/2017.
- Per motivi di cui alle premesse:

NOMINA

La Commissione di Valutazione per il conferimento di n. 3 incarichi di collaborazione per attività di tutor per tutta la durata del master, ciascuno avente ad oggetto rispettivamente:

- 1) n.2 incarichi tipologia A:** attività di esercitazione, supporto alla didattica e agli stages tramite programmazione con softwares di grafica 3D (es.: Studio Max, o basati su linguaggio Python) per lo sviluppo di progetti che combinino stimoli uditivi, visivi e cinestesici in ambienti di realtà virtuale immersiva" per n.16 ore ciascuno.
- 2) n.1 incarico Tipologia B:** attività di supporto alla didattica e agli stages, interfaccia tra studenti e docenti e supervisione alla preparazione della tesi finale degli studenti nell'ambito della programmazione tramite linguaggio C, C++, python e di utilizzo di softwares quali Unity, Unreal engine, 3D Studio Max o basati su Python per lo sviluppo di programmi che combinino stimoli uditivi, visivi e cinestesici in ambienti di realtà virtuale immersiva. per n.54 ore.

ART.1

La Commissione è costituita da:

- Presidente: Prof. ssa S. Iachini
- Componenti: Prof. G. Ruggiero; V.P. Senese.

ART.2

La Commissione è convocata per il giorno 06 settembre 2017 alle ore 10,00 per la valutazione dei titoli, presso il Dipartimento di Psicologia - Viale Ellittico, 31 Caserta – II° piano.

Caserta, 01/09/2017

Il Direttore del Dipartimento
Prof. Dario Grossi

