

ALLEGATO A

ALLEGATO AL BANDO DI CONCORSO FINALIZZATO AL CONFERIMENTO DI N. 1 ASSEGNO PER LO SVOLGIMENTO DI ATTIVITÀ DI RICERCA PRESSO L'UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DELLA CAMPANIA LUIGI VANVITELLI FINANZIATO CON FONDI PRIN2022-PNRR- PROGETTO "Play IT Cool" CUP: B53D23029940001 –

A - DIPARTIMENTO di Psicologia	
CODICE CONCORSO A1 PLAY-IT -A1 assegno per lo svolgimento di attività di ricerca	
Titolo del programma di ricerca	Processi psico-educativi di gamification per supportare la transizione verso una società climaticamente neutra
Descrizione sintetica del programma di ricerca	Il pianeta si trova ad affrontare una crisi climatica che rischia di compromettere in modo irreversibile gli equilibri essenziali per la sopravvivenza delle società umane e della biodiversità. Per rendere efficace la necessaria mobilitazione internazionale verso la transizione ad una società climaticamente neutra è necessario un impegno diffuso della popolazione. La gamification ha dimostrato di essere un approccio promettente nell'educazione ambientale che può portare al coinvolgimento a lungo termine e alla promozione del cambiamento. Nonostante questi risultati incoraggianti, diversi meccanismi psicoeducativi sono ancora poco esplorati. L'obiettivo di questo progetto, attraverso la self-determination theory e l'approccio socioculturale, è di definire, costruire ed implementare un percorso di apprendimento gamificato e di esaminare come le caratteristiche che possano promuovere risultati di apprendimento nella sfera emotiva, motivazionale e comportamentale nel contesto dell'educazione ambientale per adolescenti e giovani adulti.
Settore scientifico-disciplinare	PSIC-02/A
Struttura sede della ricerca	Dipartimento di Psicologia
Responsabile scientifico (Tutor)	Prof. Sebastiano Costa
Durata del contratto (in mesi)	9 mesi
Data presunta di inizio attività	Febbraio 2025
Importo lordo annuo (all'assegnista)	€ 16.139,17
Ente finanziatore	MIUR – fondi PRIN2022-PNRR- progetto "Play IT Cool" CUP: B53D23029940001
Oggetto del colloquio	Psicologia dello sviluppo e dell'educazione, digital education, gamification, cambiamento climatico, e-learning, apprendimento collaborativo, educazione ambientale, self-determination theory, approccio socioculturale, scrittura accademica, metodologia della ricerca, analisi quantitativa, analisi qualitativa, costruzione software educativi, creazione di esperimenti di psicologia.
Sito web del Dipartimento per la pubblicazione delle informazioni relative alla procedura concorsuale (calendari concorsuali ed esiti delle valutazioni)	https://www.psicologia.unicampania.it/dipartimento/altri-bandi
Data della pubblicazione del calendario concorsuale, delle modalità di svolgimento del colloquio nonché dei risultati della valutazione titoli	ENTRO IL 16 gennaio 2025
Sito web del Dipartimento per la pubblicazione della graduatoria generale di merito e delle modalità per la sottoscrizione del contratto	https://www.psicologia.unicampania.it/dipartimento/altri-bandi